



Jelgava

◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊

*Jelgavas Valsts
ģimnāzija*

Mācīšanās iedziļinoties datorikas un
vizuālās mākslas stundās

Uģis Pekša

26.10.2023.

Sveiks, grābekli, tas atkal esmu es...





Mācību standarts un programma

- Atbilstība standartam
- Kādam ir jāpielāgojas
- Mācību priekšmeti un iespējamā sadarbība



Vizuālā māksla un datorika

- Jau 2 gadi, bet joprojām uzlabojam
- 8. klase un mācību standarti
- STEAM projekts



Mācīšanās iedziļinoties

- SR
- Jēgpilni uzdevumi
- Atgriezeniskā saite
- Skolēni domā par savu mācīšanos



Mācīšanās iedziļinoties

- Ko iemācamies datorikā?
- Ko iemācamies vizuālajā mākslā?
- Darbs grupās un citas prasmes
- Vai vienmēr būs iedziļināšanās?
- Plakāti to tēmas un problēmsituācijas



*TU NEESI VIENS!
NEDARI MULĶĪBAS!*

Neturi jūtas dziļi sevī, tas var izraisīt sliktus lēmumus...

Atver durvis sapņiem



Viss, kas tev ir vajadzīgs ir tavā galvā

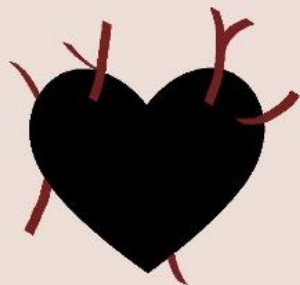
SMĒKĒŠANA NĒGALINA



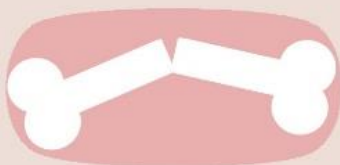
SMĒKĒŠANA IZRAISA



PLAUŠU VĒZI



SIRDS SLIMĪBAS



KAULU UN MUSKUĻU
SĀPES

GRIBI DZĪVOT, SAKI NĒ CIGARETĒM!

NOT ALL *killer queens* NEED CIGARETTES

ĪSTAS
KARALIENES
NESMEĒ



+37112345678



Vērtēšanas kritēriji datorika

- Fontu izvēle
- Clip, Path un citu funkciju izmantošana
- Lapas izmēri, palīglīnijas, crop marks
- Sagrupēšana, apvienošana, u.c.
- Sarežģītība
- Darbs pāri un pienākumu sadale
- Prezentēšana, pašvērtējums un citu darbu kritika

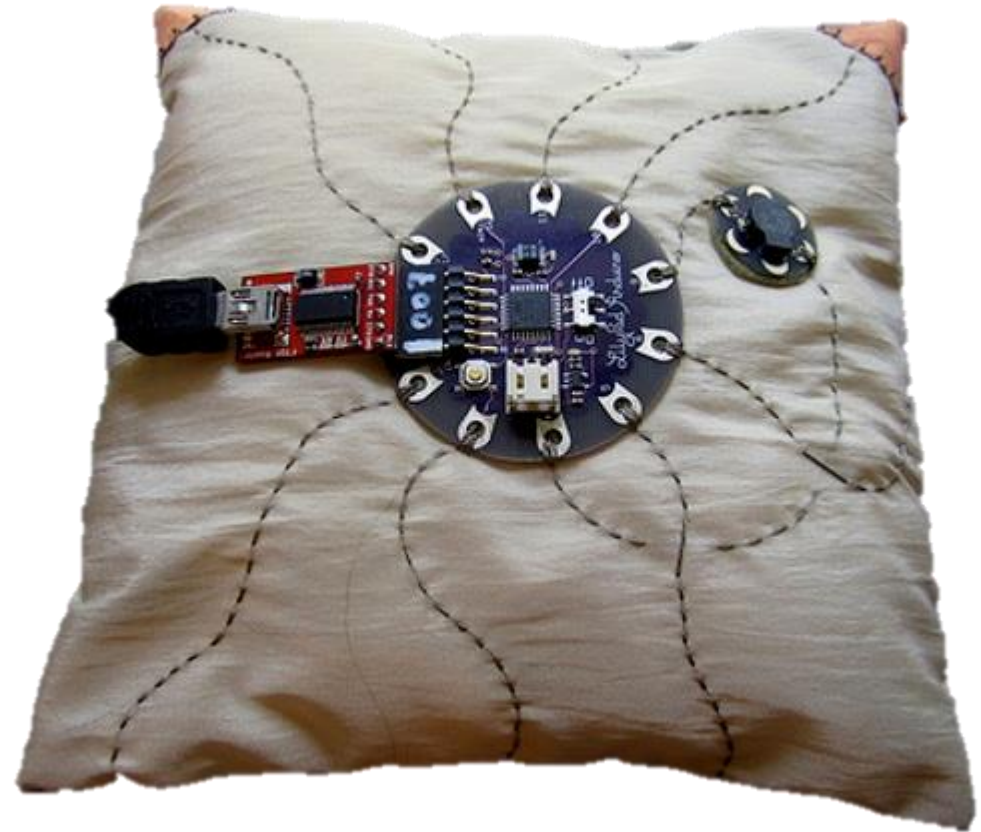



Vērtēšanas kritēriji vizuālā māksla

- Kompozīcija
- Krāsu salikums
- Teksta iekļaušana kompozīcijā, pārskatāmība

Citi eksperimenti

- Datorika un matemātika
- Datorika un literatūra
- Datorika un fizika
- Programmēšana, fizika, dizains un tehnoloģijas





Non scholae, sed vitae
discimus
(Latīņu teiciens)

<https://ej.uz/konf2023>

