



*Jelgava*

◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊

*Jelgavas Valsts  
ģimnāzija*

# Programmēšana I vai II

26.10.2023.

# Python

## DIFFERENZE LINGUISTICHE

- 
-   futbol
  -   Футболен (futbol)
  -   fodbold
  -   voetbal
  -   futebol
  -   fotbal
  -   football
  -   football
  -   Fussball
  -   फुटबॉल (phutabola)
  -   futball
  -   fótolti

-   fútbol
-   фудбал (fudbal)
-   fotball
-   ฟุตบอล (futbol)
-   фудбал (fudbal)
-   futebol
-   fotbal
-   футбол (futbol)
-   fútbol
-   fotboll
-   futbol
-   soccer

## C#

```
int number = 10;

if (number > 0)
{
    Console.WriteLine("Skaitlis ir pozitīvs.");
}
else if (number < 0)
{
    Console.WriteLine("Skaitlis ir negatīvs.");
}
else
{
    Console.WriteLine("Skaitlis ir nulle.");
}
```

## JavaScript

```
var number = 10;

if (number > 0) {
    console.log("Skaitlis ir pozitīvs.");
} else if (number < 0) {
    console.log("Skaitlis ir negatīvs.");
} else {
    console.log("Skaitlis ir nulle.");
}
```

## Python

```
if number > 0:
    print("Skaitlis ir pozitīvs.")
elif number < 0:
    print("Skaitlis ir negatīvs.")
else:
    print("Skaitlis ir nulle.")
```

## PHP

```
function sayHello() {  
    echo "Labdien, pasaule!";  
}  
  
sayHello(); // Izsauc funkciju
```

## JavaScript

```
function sayHello() {  
    console.log("Labdien, pasaule!");  
}  
  
sayHello(); // Izsauc funkciju
```

## Python

```
def say_hello():  
    print("Labdien, pasaule!")  
  
say_hello() # Izsauc funkciju
```

# Jelgavas vidējās izglītības iestādes

Skola	10.klase	11.klase	12.klase
Jelgavas 4. vidusskola	Vairāk nav, bija Programmēšana I un II (Datorium)		
Jelgavas 5. vidusskola	Pulciņš 10.-12.klasēm (T.Grencione)		
Jelgavas Spīdolas Valsts ģimnāzija	<b>Programmēšana I (3 st/n)</b> 10.v – 7 (T.Grencione)	<b>Programmēšana I (3 st/n)</b> 11.v – 16 (T.Grencione)	
Jelgavas Tehnoloģiju vidusskola	<b>Programmēšana I (3 st/n)</b> 10.i – 29 (Datorium)	<b>Programmēšana I (3 st/n)</b> 11.i – 29 (Datorium)	<b>Programmēšana II (6 st/n)</b> 12.i – 29 (Datorium)
Jelgavas Valsts ģimnāzija	<b>Programmēšana I (2 st/n)</b> 10.i1 – 30 (L.Bērziņa, U.Pekša) 10.i2 – 30 (L.Bērziņa, U.Pekša) 10.m – 30 (L.Bērziņa, U.Pekša)	<b>Programmēšana I (2 st/n)</b> 11.i – 30 (A.Prančs, I.Viļumsone) 11.m/i – 30 (I.Viļumsone)	<b>Programmēšana I (2 st/n)</b> 12.i – 28 (A.Prančs, I.Viļumsone) 12.m – 29 (A.Prančs, I.Viļumsone)

# Citur Latvijā

Skola	Programmēšana I	Programmēšana II
Cēsis	90	12
Liepāja	32	3
Valmiera	48	13
Daugavpils	51	14
Rīga	45	17
Jēkabpils	16	15

# Programmēšana I kursa saturs

1. Kā uzrakstīt kodu pēc dotas specifikācijas?	30
2. Kā izplānot un izveidot lietotājam atbilstošu programmu risinājumu un uzraudzīt tā īstenošanu?	30
3. Kā automātiski apstrādāt un attēlot datus?	40
4. Kā sistemātiski pārbaudīt un atklūdēt risinājumu?	20
5. Kā izvēlēties un efektīvi savā projektā izmantot jau esošu risinājumu?	40
6. Kā īstenot risinājumu?	50
	210



# This is CS50



CS50x

CS50P



# CS50 Educator Workshop 2023

Artūrs Ausējs, Draudzīgā aicinājuma Liepājas pilsētas 5. vidusskola

Arvids Prančs, Jelgavas Valsts ģimnāzija

Diāna Siliņa, Cēsu Valsts ģimnāzija

Indra Kažoka, Valmieras Valsts ģimnāzija

Maiga Pigita, Ķekavas vidusskola

Māra Ozola, Valmieras Pārgaujas Valsts ģimnāzija

Marina Draboviča, Daugavpils Tehnoloģiju vidusskola licejs

Ojārs Krūmiņš, Rīgas 22. vidusskola, Rīgas Valsts 1. ģimnāzija

Raivis Rasnačs, Jēkabpils Valsts ģimnāzija

Sergejs Zembkovskis, Mārupes Valsts ģimnāzija

Māris Purviņš, Rīgas 72. vidusskola, Rīgas Kultūru vidusskola





# Uzdevumi







**Paldies par uzmanību**