



Līdzfinansē
Eiropas Savienība

G-STEAM
Green STEAM ecosystems



N.A.Poga

9.klases. Dizains un tehnoloģijas.

“No idejas līdz lampu dizainam”

Jelgavas Valsts ģimnāzijā

30.04.2025

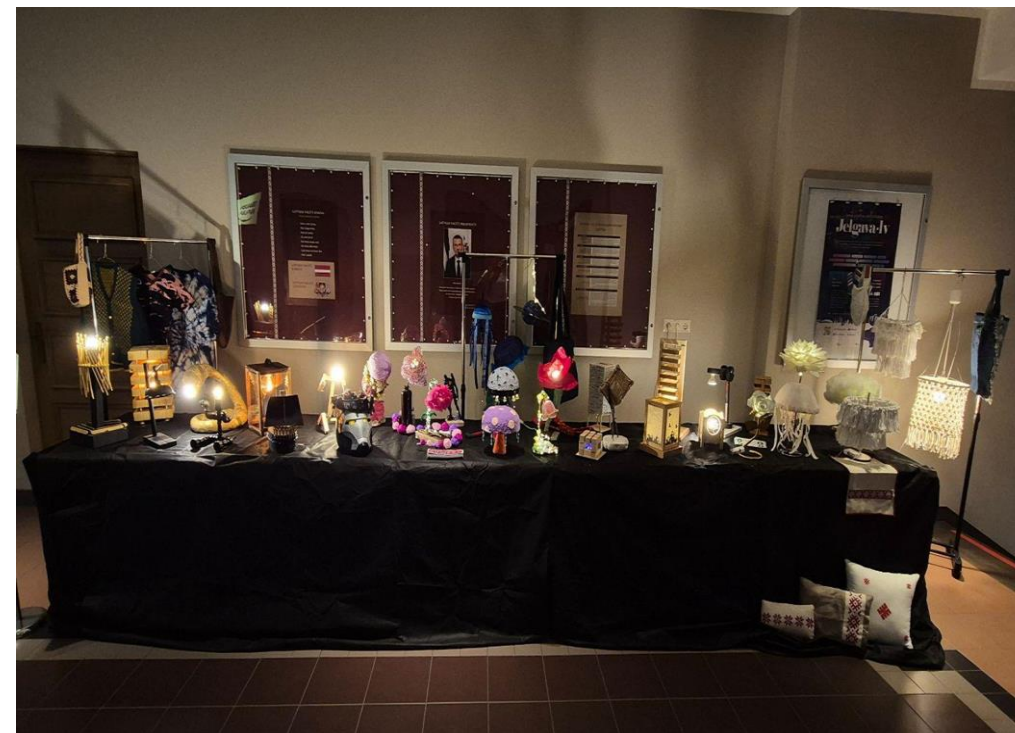
Organizācija un norise:

9.2. Kā izmanto dažādas tehnoloģijas gaismēnu ainavas instalācijas izgatavošanā?

Skolēni no 5 paralēlklasēm tiek sadalīti divās **grupās 12–15** skolēniem katrā.

Mācību process norit divās daļās:

- **4.–6. st.** – teorētiskā daļa, kurā skolēni iepazīstas ar dizaina procesu, materiāliem un tehnoloģijām;
- **14.–18. st.** – praktiskā daļa, kurā skolēni īsteno savas idejas.



Populārākās tehnoloģijas un tehnikas:

- CNC lāzergriešana
- Kokapstrāde
- Šūšana
- Mezglošana
- Papīra apstrāde
- Citas radošas un materiālu specifiskas tehnikas





Kas var būt iedvesmas avots?

- **Gatavas lampas** – kuras patīk vai vēlies pārveidot;
- **Formas un objekti no dabas** – ziedi, čaulas, zari u.c.
- **Materiāli un faktūras** – audums, koks, metāls, papīrs;
- **Krāsas un noskaņas** – caur attēliem vai moodboard;
- **Video vai kustīgi attēli** – konstrukcijas, gaismas spēle;
- **"Otra dzīve"** vecam priekšmetam – pārveido, pielāgo, uzlabo;

Idejas meklēšanas metode

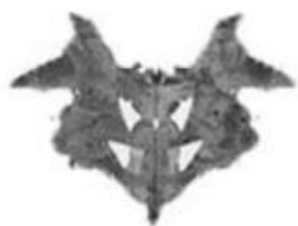
- **3 min = 10 attēli = 10 idejas**
- Nummurē lapu no **1.-10.**
- **Apskati** attēlus un **piefiksē** pirmo, kas nāk prātā;



Card4

Pūķis

Idejas meklēšanas metode



Card 1



Card 2



Card 3



Card 4



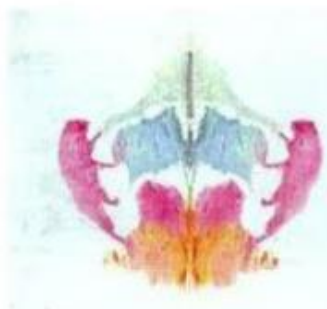
Card 5



Card 6



Card 7



Card 8



Card 9



Card 10



Idejas meklēšanas metode

2.uzdevums

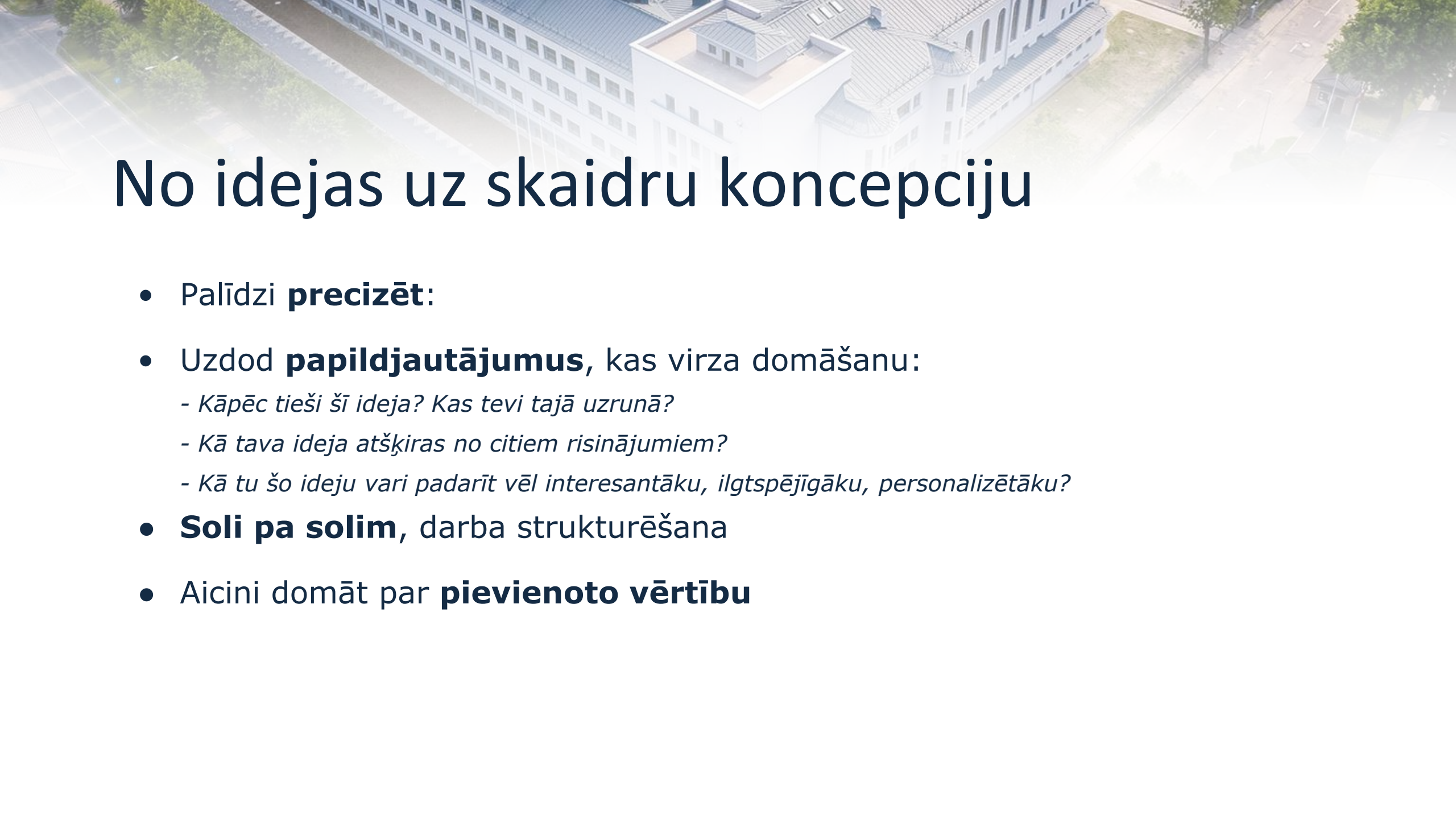
- Pārī apsriediet idejas un katrs izvēlas 3 idejas
- Kad idejas atlasītas atgriezies savā vietā

An aerial photograph of a large, multi-story building with a central tower and a courtyard. The building has a light-colored facade and a dark roof. The courtyard is green and surrounded by a low wall. The building is situated on a street with trees and a sidewalk.

Idejas meklēšanas metode

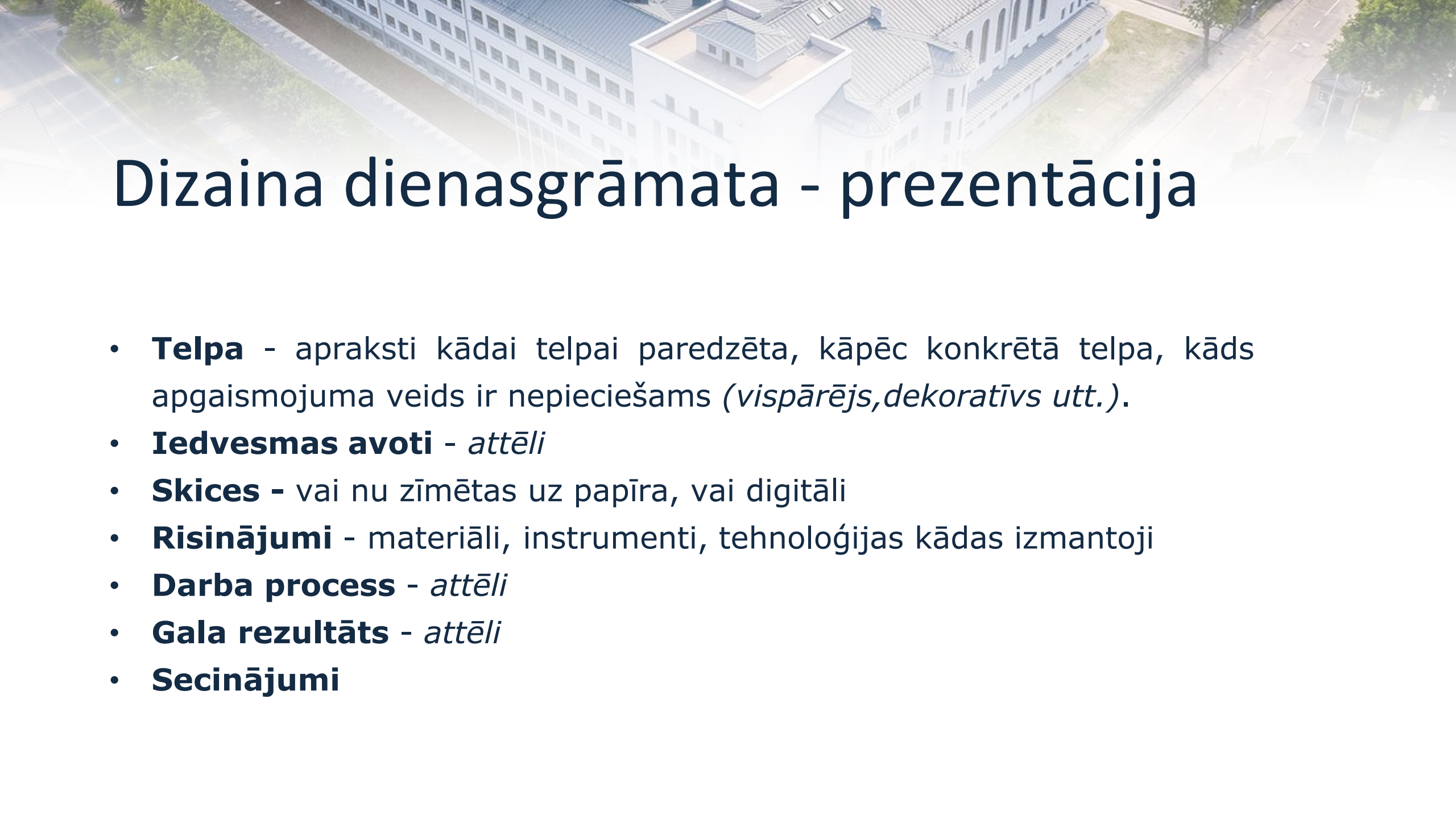
3.uzdevums

- Katrai idejai uzzīmē 1 skici
- Pieraksti klāt kādus materiālus vai tehnoloģijas varētu izmantot



No idejas uz skaidru koncepciju

- Palīdzi **precizēt**:
- Uzdod **papildjautājumus**, kas virza domāšanu:
 - *Kāpēc tieši šī ideja? Kas tevi tajā uzrunā?*
 - *Kā tava ideja atšķiras no citiem risinājumiem?*
 - *Kā tu šo ideju vari padarīt vēl interesantāku, ilgtspējīgāku, personalizētāku?*
- **Soli pa solim**, darba strukturēšana
- Aicini domāt par **pievienoto vērtību**



Dizaina dienasgrāmata - prezentācija

- **Telpa** - apraksti kādai telpai paredzēta, kāpēc konkrētā telpa, kāds apgaismojuma veids ir nepieciešams (*vispārējs, dekoratīvs utt.*).
- **Iedvesmas avoti** - *attēli*
- **Skices** - vai nu zīmētas uz papīra, vai digitāli
- **Risinājumi** - materiāli, instrumenti, tehnoloģijas kādas izmantoji
- **Darba process** - *attēli*
- **Gala rezultāts** - *attēli*
- **Secinājumi**

Rezultāts un secinājumi

