



Līdzfinansē
Eiropas Savienība

 **G-STEAM**
Green STEAM ecosystems

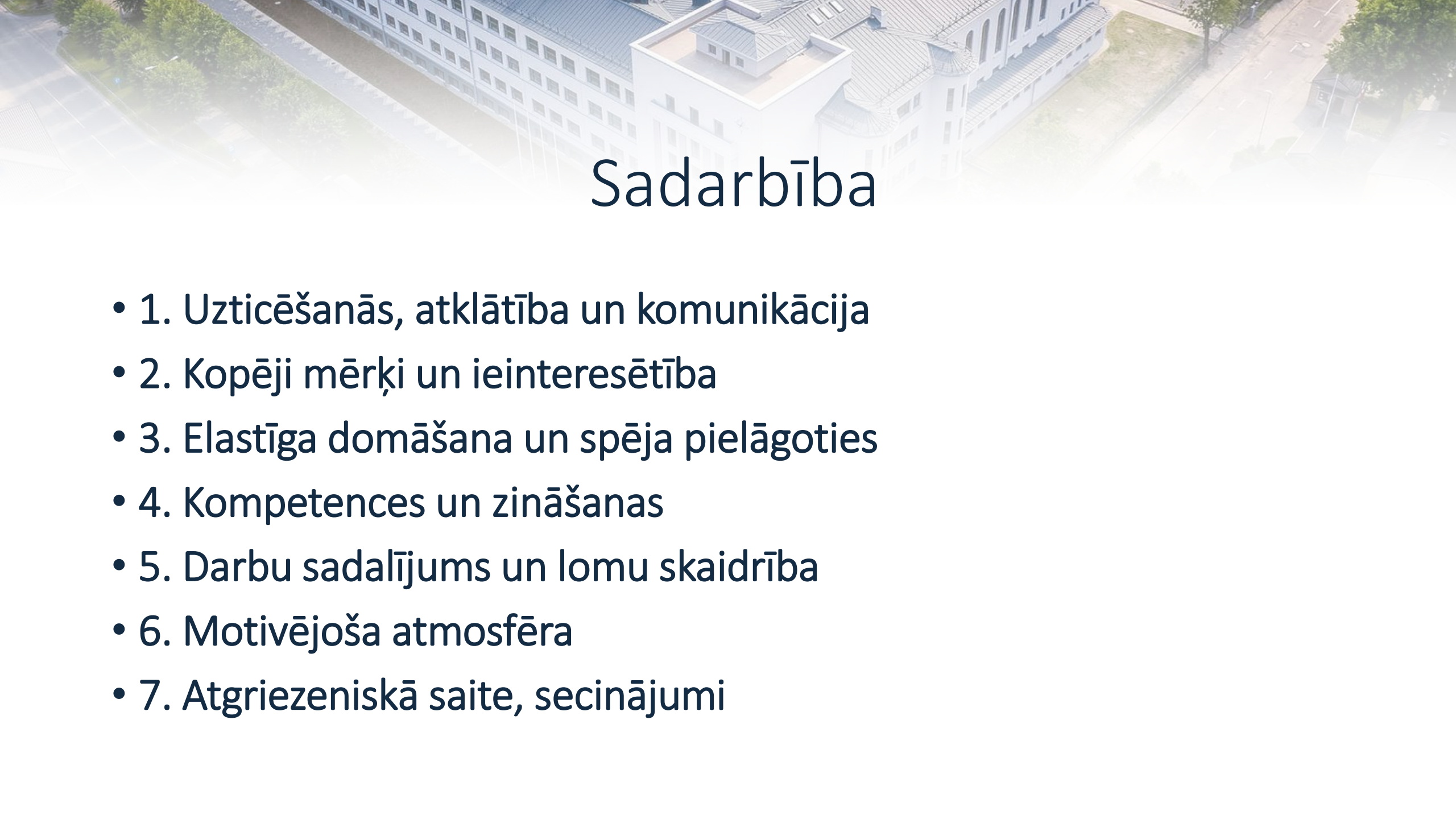


Pedagogu konference

“Green-STEAM. Domā, radi, sadarbojies!”

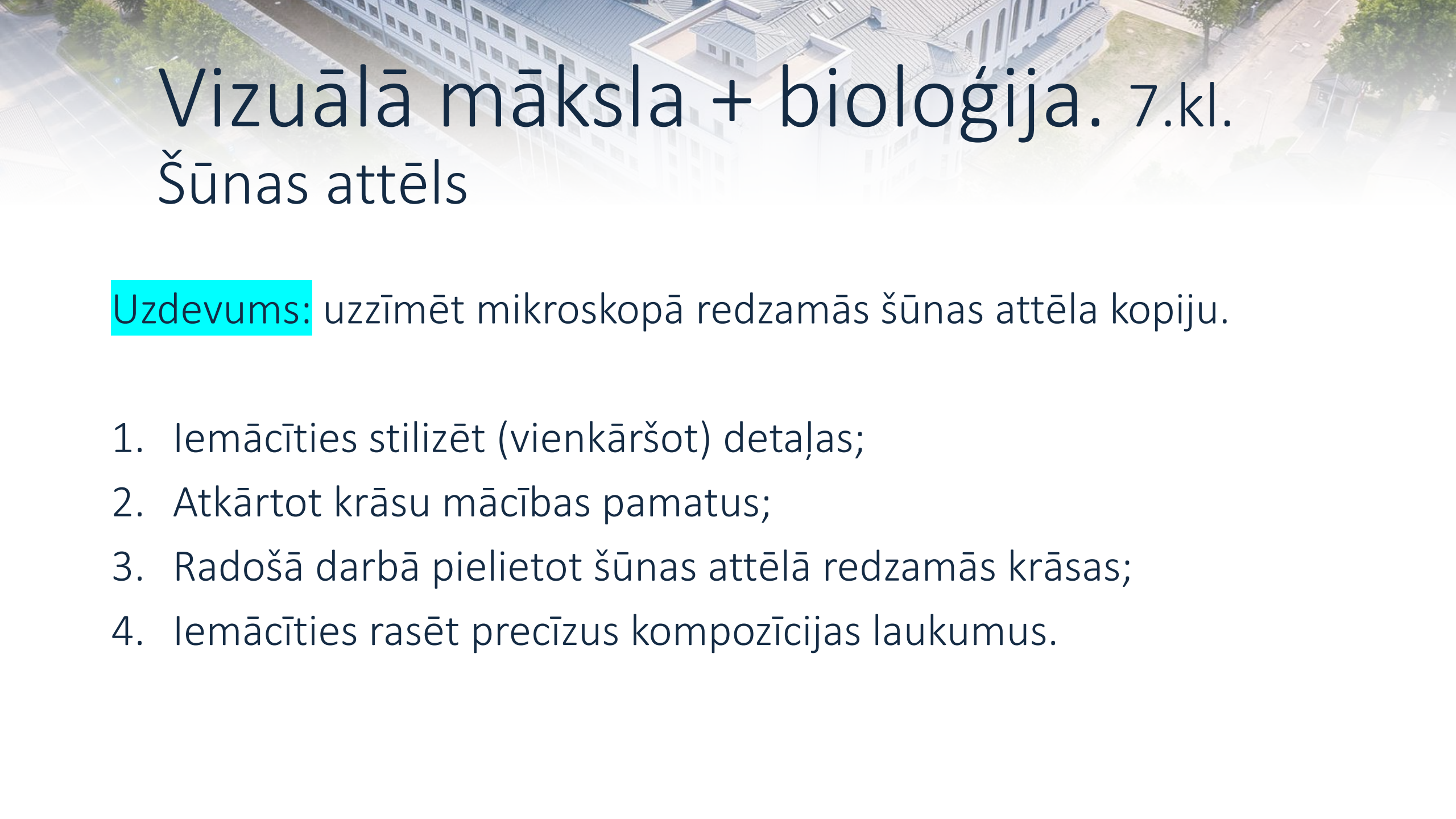
Jelgavas Valsts ģimnāzijā

30.04.2025



Sadarbība

- 1. Uzticēšanās, atklātība un komunikācija
- 2. Kopēji mērķi un ieinteresētība
- 3. Elastīga domāšana un spēja pielāgoties
- 4. Kompetences un zināšanas
- 5. Darbu sadalījums un lomu skaidrība
- 6. Motivējoša atmosfēra
- 7. Atgriezeniskā saite, secinājumi

The background of the slide is a faded, high-angle photograph of a large, multi-story school building with a grey roof and many windows. There are some trees and a paved area in front of the building.

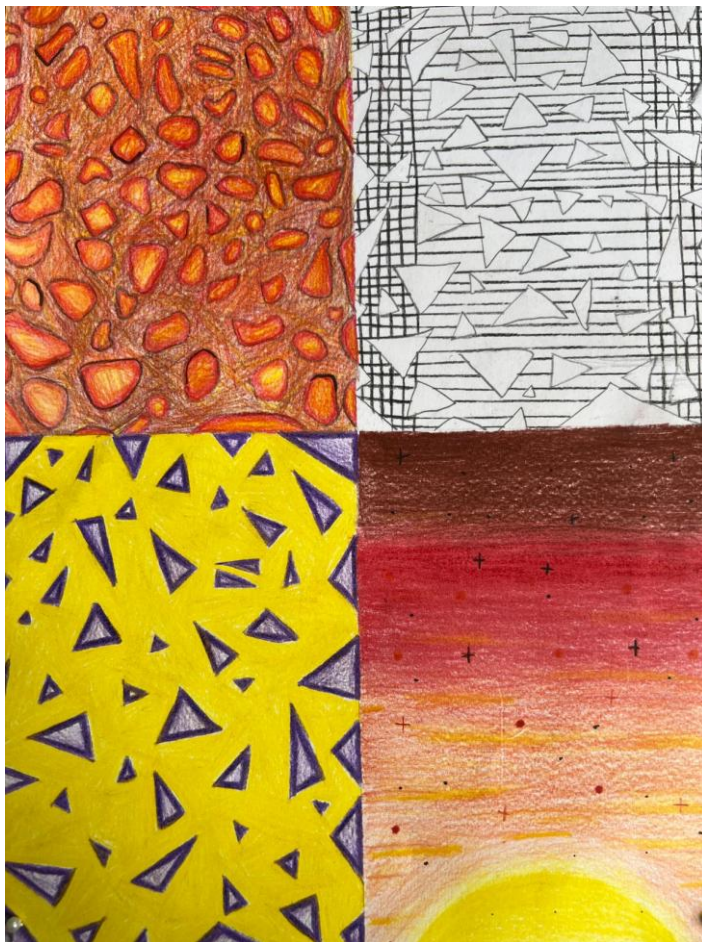
Vizuālā māksla + bioloģija. 7.kl.

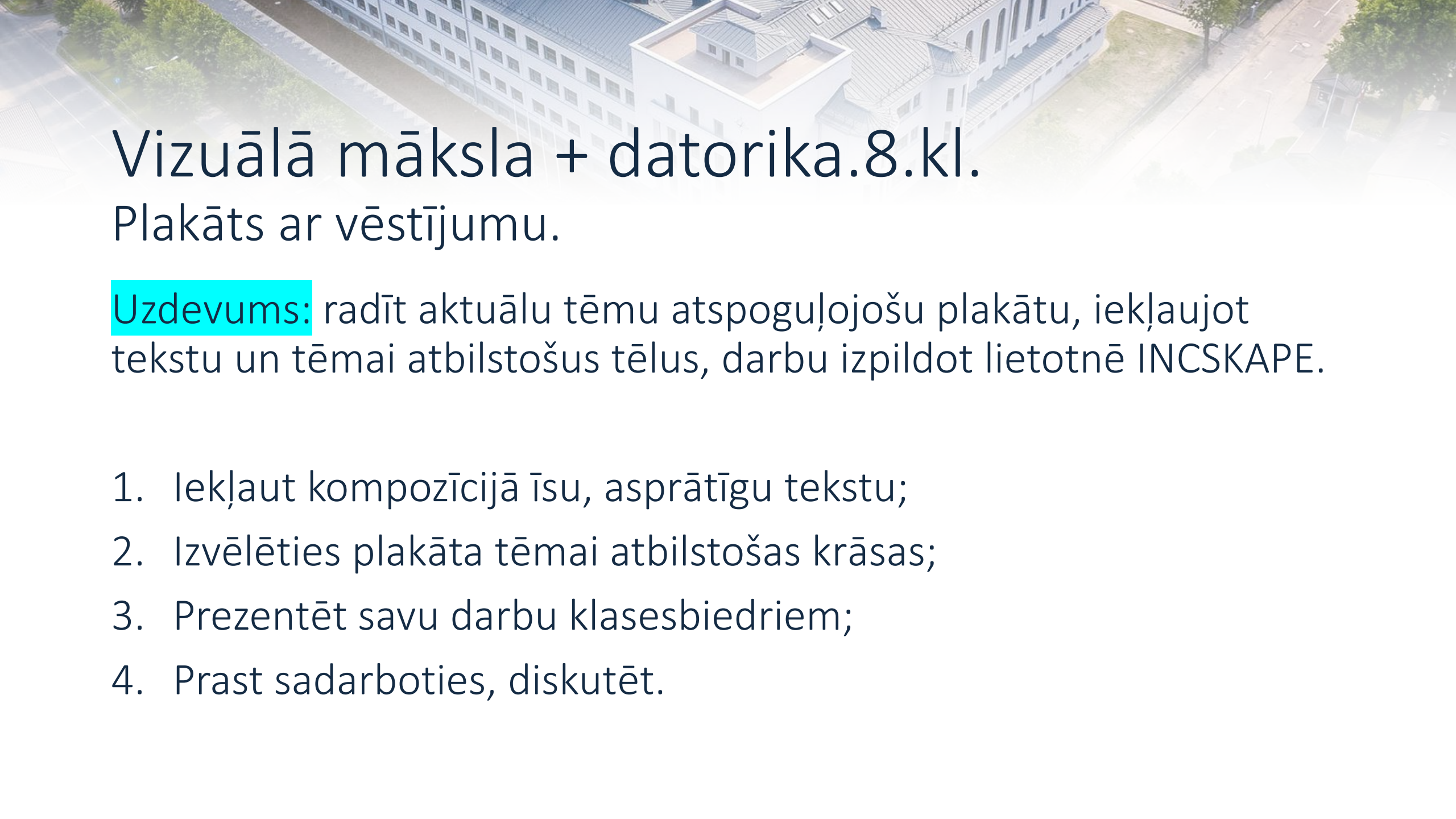
Šūnas attēls

Uzdevums: uzzīmēt mikroskopā redzamās šūnas attēla kopiju.

1. Iemācīties stilizēt (vienkāršot) detaļas;
2. Atkārtot krāsu mācības pamatus;
3. Radošā darbā pielietot šūnas attēlā redzamās krāsas;
4. Iemācīties rasēt precīzus kompozīcijas laukumus.

Skolēnu darbi:





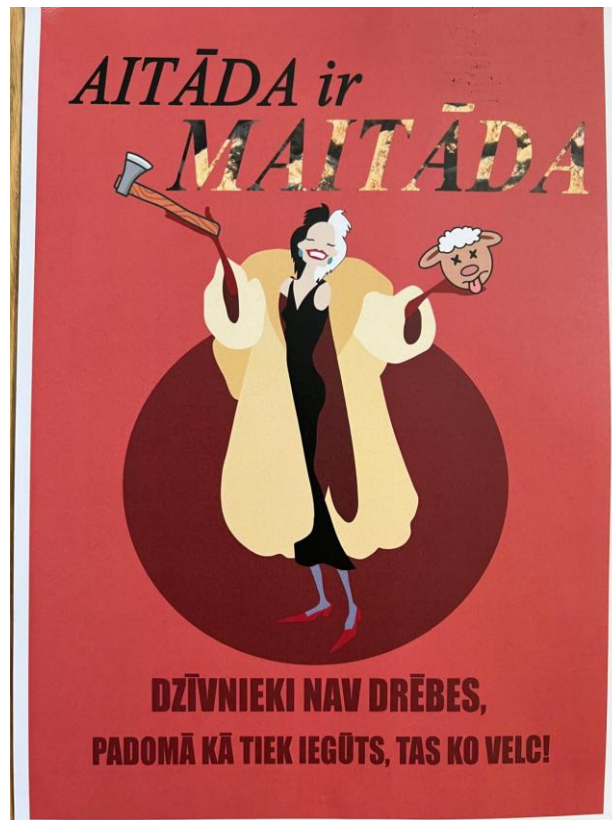
Vizuālā māksla + datorika.8.kl.

Plakāts ar vēstījumu.

Uzdevums: radīt aktuālu tēmu atspoguļojošu plakātu, iekļaujot tekstu un tēmai atbilstošus tēlus, darbu izpildot lietotnē INCSKAPE.

1. Iekļaut kompozīcijā īsu, asprātīgu tekstu;
2. Izvēlēties plakāta tēmai atbilstošas krāsas;
3. Prezentēt savu darbu klasesbiedriem;
4. Prast sadarboties, diskutēt.

Skolēnu darbi:





Vizuālā māksla + inženierzinības. 9.kl.

Diegu māksla.(string art)

Uzdevums: radīt diegu mākslas darbu

- 1. Iepazīties ar tehniskā risinājuma plānu;
- 2. Uzzīmēt skici, sadalot to pa svarīgākajiem atbalsta punktiem, paredzot diegu vilkšanas secību, līmeņus;
- 3. Tehniski izpildīt naglojumu;
- 4. Tehniski izpildīt diegu pinumu.

Skolēnu darbi:

