



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



MI rīki mobilo lietotņu izveidei skolēnu mācību procesa dažādošanai un atbalstam

Jana Ziediņa

26.08.2026



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Datu drošība, izmantojot MI

Ko **AIZLIEGTS** ievadīt publiskajos rīkos?

- **Personas datus** – skolēnu, vecāku u. c. vārdus, uzvārdus, personas kodus, kontaktus.
- **Īpašu kategoriju datus** – informāciju par veselību, speciālajām vajadzībām vai atbalsta pasākumiem.
- **Ierobežotas pieejamības informāciju** – iekšējos protokolus, ziņojumus un atskaites.
- **Piekļuves datus** – e-klases, e-pasta vai citu sistēmu paroles un lietotājevārdus.

Pirms ievadīšanas MI rīkā – **ANONIMIZĒ** visu informāciju!



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Ko es mācēšu?

1. Izveidot interaktīvu spēli komandām vārdu krājuma atkārtšanai (Replit)
2. Izveidot mobilo lietotni gramatikas vai terminu apguvei (Lovable)
3. Izveidot mobilo lietotni digitālās lasītprasmes pilnveidei (Claude)



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



1. Interaktīva spēle komandām vārdu krājuma atkārtošanai (Claude, Replit, Lovable)

Spēlējam!

Ir nepieciešamas 2 komandas

<https://skolotaju-digitala-tafeles-spele--jziedina.replit.app>

<https://claude.ai/public/artifacts/a6f3d705-9d86-44c1-a9c6-2ef01c9070fd>



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Darba process

1. reģistrējies vienā no rīkiem
2. izveido vaicājumu
3. pārbaudi rezultātu
4. veic labojumus vai publicē
5. Izveido QR (<https://ej.uz/>)



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



1. Interaktīva spēle

1. <https://replit.com/~>

Izmēģini:

1. reģistrējies replit
2. izveido vaicājumu
3. pārbaudi rezultātu
4. veic labojumus vai publicē
5. Izveido QR

2.

Lūdzu, izveido digitālās tāfeles spēli (white board relay) *skolotājiem*. Spēlēs 2 komandas. Process: 1.uz ekrāna parādās definīcija (kāds no skolas vai pedagogijas terminiem, kopā 5 definīcijas); 2. dalībniekiem ir 30 sekundes laika, lai apspriestos ar komandu un izdomātu atbildi, un atskrietu to uzrakstīt.; 3. uz ekrāna parādās pareizā atbilde un vadītājs ieskaita punktu komandai par pareizo atbildi. 4. Beigās atspoguļo visas pareizās atbildes kā atkārtojumu; 5. Uzvarētāja paziņošana ar skaļiem applausiem. Dizains: spilgtas krāsas. Lūdzu, uzdod man papildus jautājumus, lai šī spēle izveidotu bez kļūdām.



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



2. Mobilā lietotne gramatikas vai terminu apguvei (Lovable)

Mācies!

<https://ej.uz/512jx>





◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



2. Mobilā lietotne

1. <https://lovable.dev/dashboard>

Izmēģini:

1. reģistrējies **Lovable**
2. izveido vaicājumu
3. pārbaudi rezultātu
4. veic labojumus vai publicē
5. Izveido QR (<https://ej.uz/>)

2.

Lūdzu, izveido mobilo aplikāciju skolēniem (klase, vecums, valodas līmenis) lai apgūtu manis doto (pievienoto) materiālu vai par tēmu xxx. Aplikācijā ir jābūt 4 daļām: 1 mācīes, 2 trenē - izmēģini, 3 pārbaudi savas zināšanas, 4 Reflektē. Materiāls apguvei: xxxxx

Labojums: Izlabo šo emocijzīmi pie mīlestības emoji. Sadaļā Pārbaudi ieliec 2 piemērus kur skolēnam pašam jāuzraksta teikums pielietojot jaunās zināšanas.



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



3. Mobilā lietotne digitālās lasītprasmes pilnveidei (Claude)

Mācies!

<https://ej.uz/uod9>





◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



3. Mobilā lietotne: lasītprasme Izmēģini:

1. reģistrējies **Claude**
2. izveido vaicājumu
3. pārbaudi rezultātu
4. veic labojumus vai publicē
5. Izveido QR (<https://ej.uz/>)

1. <https://claude.ai/new>

2.

Izveido mobilo aplikāciju skolēnu digitālās lasītprasmes attīstīšanai. Teksts: xxxxx vai pievienots. Šajā aplikācijā skolēniem ir jāspēj apkopot katra paragrāfa galveno domu, ir jābūt opcijai iezīmēt svešvārdus (tad šos svešvārdus apkopot un iztulkot), ir jābūt sadaļai 3 testa jautājumi par izlasītā teksta izpratni, un vēl noslēdzošajā daļā ir refleksija par digitālās lasītprasmes mācību procesu.

Labojums: Lūdzu, izmanto fontu times new roman, kas atbalsta latviešu valodu. Pie refleksijas pieliec klāt jautājumu: Kas tev vislabāk palīdzēja izprast teksta būtību?



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Mani ieteikumi

1. veic vaicājumu ģīsu un konkrētu
2. lieto savu telefonu iestrādnēm - ātrāk ir pateikt ko vēlos
3. labojumus var veikt jebkurā sev ērtā laikā

Jautājumi?



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Izmantotie resursi

Mākslīgais intelekts izglītībā (2026)

Pieejams šeit <https://drossinternets.lv/lv/info/maksligais-intelektiv-izglitiba>

Kas ir mākslīgais intelekts un kā to izmantot savā labā (2023)

Pieejams šeit <https://www.bda.lv/blogs/kas-ir-maksligais-intelektiv-un-ka-to-izmantot-sava-laba/>

Drossinternets.lv Emocijzīmju un slenga špikeris (2026)

Pieejams šeit <https://drossinternets.lv/lv/materials/download/emocijzimju-un-slenga-spikeris>



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Konferences izvērtējums

<https://ej.uz/su3u>





◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Paldies par uzmanību!

Jautājumi? Viedokļi! Komentāri.