



◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Virtuālā izlaušanās spēle: iepazīsti mākslīgo intelektu

Nadīna Anija Nelsone

22.10.2026.

VIENA NO 25 MI LĪDERU SKOLĀM · IZM UN VIAA PROJEKTĀ

Jelgavas Valsts ģimnāzija

PROGRAMMAS MĒRĶIS

**Ikviens skolā: prasmīgs
un atbildīgs MI lietotājs**

Skolēni, skolotāji un skolu vadītāji
līdz 2030. gadam

MŪSU MĒRĶI

- 1** MI asistents stundu analizēšanai
- 2** Skolas MI lietošanas kārtība
- 3** Skolēni un skolotāji mācās MI izmantot jēgpilni
- 4** Dalāmies pieredzē ar kolēģiem

ŠODIEN Kritiskā domāšana par to, ko MI nespēj

Prezentācija sagatavota ar MI atbalstu. Saturu pārbaudīja un apstiprināja autore.

IESILDĪŠANĀS · 2 MINŪTES

Kā izmanto MI savā ikdienā līdz šim?
Pieredze bijusi veiksmīga/neveiksmīga?

Pastāsti kolēģim.

Nostājies rindā

MI iesācējs

MI eksperts

1

Nostājies rindā
pēc savas
pieredzes ar MI.

2

Salīdzini ar
kaimiņiem un
precizē vietu.

3

Skaitām no
viena gala: 1, 2,
3..

4

Vienāds numurs
ir viena grupa.

SPĒLES IDEJA

**MI sekundēs apstrādā milzu datu apjomu,
bet reizēm klūp pie pavisam vienkāršām,
cilvēciskām lietām.**

„Kas īsti mūs padara par cilvēkiem?” Kristaps Auzāns, spēles autors

SĀKAM SPĒLI

Savā tempā līdz pulksten 11:10

Uzdevums

Secībā no 1. līdz 5.

Refleksija

Pēc katra uzdevuma grupā

Lomu maiņa

Un nākamais uzdevums

Orientieris: ap 11 min uzdevumam · misperle.rigatechgirls.com

Prezentācija sagatavota ar MI atbalstu. Saturu pārbaudīja un apstiprināja autore.

**Ceru, ka šī spēle mudinās tās dalībniekus
vairāk uzticēties sev, ieguldīt savā izaugsmē
un izmantot mākslīgo intelektu kā rīku,
nevis domāšanas aizvietotāju.**

Kristaps Auzāns, spēles autors

Par spēli

Spēle -

<https://mispele.rigatechgirls.com/>

Spēles noteikumi

- Izvēlieties, kurš no jums strādās ar datoru un kuri strādās ar papīru!
- Cilvēks pie datora iekārtojas tā, lai pārējie **nevarētu redzēt** viņa ekrānu!
- Izvēlieties 1 no 5 uzdevumiem, atveriet konkrēto uzdevumu datorā un paņemiet papīra lapas par šo konkrēto uzdevumu!
- Pēc katra uzdevuma izpildes jūs varat mainīties lomām!
- Katra uzdevuma atrisināšanai jums ir ne vairāk kā 20 minūtes!

Spēles resursi 

Par spēli un autoru

Datu drošība, izmantojot MI

Ko **AIZLIEGTS** ievadīt publiskajos rīkos?

- **Personas datus** – skolēnu, vecāku u. c. vārdus, uzvārdus, personas kodus, kontaktus.
- **Īpašu kategoriju datus** – informāciju par veselību, speciālajām vajadzībām vai atbalsta pasākumiem.
- **Ierobežotas pieejamības informāciju** – iekšējos protokolus, ziņojumus un atskaites.
- **Piekļuves datus** – e-klases, e-pasta vai citu sistēmu paroles un lietotājvārdus.

Pirms ievadīšanas MI rīkā – ANONIMIZĒ visu informāciju!

Kopīgā refleksija

1 MIN · VIENS PATS

Padomā

Kurā brīdī MI tevi
pārsteidza visvairāk?

2 MIN · GRUPĀ

Sarunājies

Kur MI ierobežojumi
var maldināt mūsu
skolēnus?

2 MIN · VISI KOPĀ

Dalies

Viena atziņa, ko
paņemšu līdzi no
nodarbības.



◆ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◆



Nodarbības izvērtējums

<https://ej.uz/aigd9>





◊ JELGAVAS VALSTS ĢIMNĀZIJA ◊



Paldies par uzmanību!

Jautājumi? Viedokļi! Komentāri.